



Klingelingeling-klingelingeling hier kommt der Handy-Ton

Das Weihnachtsgeschäft läuft wieder auf Hochtouren. Der Leiter des Lälli-Shops, Lukas Zindel, hat sich heuer entschlossen, den lukrativen Geschäftszweig der Telekommunikation als Einkommensquelle zu erschliessen.

Just zum Weihnachtsgeschäft bringt der Lälli-Shop verschiedene Handy-Melodien zum Herunterladen auf den Markt. Hier eine kleine Auswahl:

- ARI: Fasnachtsmärsche im halben Tempo.
- GUGGE_MORGESTRAICH: Stummschaltung für Besprechungen.
- LÄLLI: Jubelmarsch für Hartgesottene.
- LAUT: Doublés Urs Bucher
- PFYFF bzw. PFYFFNIT: Pfyfferdaagwach in der Originalversion bzw. als Sonderausgabe „Bummel 06“ für Tambouren.
- PIEPS: Ansage „Daagwach“ der Trommelchefin.
- RATZ: Schnarchen Däni Jost.
- ROCK1 bis ROCK4: Rock Trap; Stimmen 1 bis 4, auch geeignet zum Auswendiglernen.
- RÖMER: Aus Eigennutz des Shop-Leiters auch dabei.
- RUMPEL1: Dambouredaagwach Version „Rhygasstrybjagd“.
- RUMPEL2: 5. Vers Zinnfigürli (Tambourentext).
- SCHRÄG: Gesungener Zeedelvortrag des Zeedeldichters a.D.
- SCHRILL: Lachen Sari Lamm.
- WAGGIS: Nostalgieausgabe für Tambouren. Sniff.
- WOW: Sämtliche Soundeffekte der HV-Präsentation.

Zum Download einfach ein SMS mit dem Namen der gewünschten Melodie an die Nummer +41 79 xxx xx xx senden.

Neben diesen Ruftönen bietet der Lälli-Shop neu auch einen News-Service mit den neusten Trennungs- und Liebespaargerüchten an. Um diesen Service zu starten, senden Sie einfach ein SMS mit dem Text „START RIU“ an die Nummer +41 79 xxx xx xx. Unter der gleichen Nummer ist auch ein vorzüglicher EHC/FCB-Resultatservice abrufbar (START JOGGELI).

Shop-Leiter Zindel geht davon aus, mit dem neuen Geschäftszweig Geldbeträge im hohen fünfstelligen Bereich zu generieren und damit die Ofeninvestitionen im Keller quersubventionieren zu können.

bl

	Spalenvorstadt 29, Basel Tel. 061 - 261 82 03
	Spezialgeschäft für Holz- und Blechblasinstrumente Neu-Instrumentierungen Orff-Instrumentarium Trommeln / Schlagzeuge
Parkmöglichkeit: Steinenparking	